

REGRAS

IMMAF SENIOR 18+

ROUNDS: será de 3 [três] rodadas cada uma com 3 [três] minutos de duração, com um período de descanso de 1 [um] minuto entre cada rodada.

Em um formato de torneio onde a progressão do lutador/campeão é necessária, nenhuma disputa e empate não podem ser aplicados. Nesses casos, após as três rodadas de competição resultarem em um empate, um quarto período/rodada extra será disputada.

Somente em formato de torneio as rodadas de prorrogação devem ser disputadas. Em todos os outros momentos, a avaliação e a pontuação dos juízes permanecem finais.

ADVERTÊNCIAS

Será emitido apenas 1 advertência para as seguintes infrações:

1. Agarrar ou segurar a grade;
2. Segurar os shorts, luvas ou qualquer outra proteção auxiliar do adversário;
3. Se posicionar com os dedos esticados (palma da mão virada para baixo), em direção aos olhos do adversário.

FALTAS

As ações a seguir são consideradas falta nas competições de Artes Marciais Mistas:

1. Dar cabeçada;
2. Qualquer tipo de ataques aos olhos;
3. Morder ou cuspir no adversário;
4. Agarrar pela boca;
5. Puxar os cabelos;
6. Arremessar um oponente direto com a cabeça no solo (Pilão);
7. Golpes na coluna ou na nuca (Cóccix incluso);
8. Qualquer golpes na garganta, incluindo, sem limitação, agarrar a traqueia;
9. Dedos esticados na direção dos olhos do adversário;
10. Cotoveladas de cima para baixo (Norte-Sul);

11. Qualquer tipo de ataque a região genital;
12. Aplicar joelhas e/ou chutes na cabeça de um adversário caído;
13. Pisar em um adversário caído;
14. Segurar os shorts, luvas ou qualquer outra proteção auxiliar do adversário;
15. Agarrar ou segurar a grade com os dedos dos pés ou das mãos;
16. Manipulação de pequenas juntas;
17. Arremessar um adversário para fora da área de luta;
18. Colocar o dedo em qualquer orifício, corte ou laceração;
19. Agarrar, beliscar, torcer a pele ou carne;
20. Timidez, incluindo, sem limitação, evitar contato, deixar cair o protetor bucal intencionalmente e/ou consistentemente, ou simular contusão;
21. Linguagem abusiva na área de luta;
22. Desobedecer os comandos do Árbitro;
23. Condutas antidesportivas que causem alguma lesão no adversário;
24. Atacar um oponente depois de o gongo ter tocado no final do round;
25. Atacar um oponente no intervalo do combate;
26. Atacar um oponente que esteja aos cuidados do Árbitro;
27. Interferência de um Segundo;
28. Aplicar qualquer substância estranha no cabelo ou no corpo para obter vantagem.

TÉCNICAS PROIBIDAS

1. Qualquer tipo de golpes com o cotovelo ou antebraço , no corpo ou na cabeça;
2. Chave-de-calcanhar;
3. Twister, Neck Crank (manivela de pescoço) Can Opener (abridor de latas), sentar através do crucifixo ou qualquer submissão considerada como aplicação de pressão no pescoço ou na coluna;
4. Aplicar joelhadas na cabeça;
5. Chutes lineares/frontais mirando diretamente no joelho.

PESAGEM

A pesagem para atletas amadores deverá ser no mesmo dia do combate, e a cada dia subsequente do torneio, caso o mesmo avance.

Todos atletas devem pesar na balança oficial de competição, sendo obrigatório o uso de camisetas/rash guard, de preferência o modelo IMMAF. Não é permitido que atletas juvenis tenham que se despirm para atingir o peso de sua categoria. Sendo assim, para facilitar, todos atletas de todas categorias de peso possuem tolerância de 1 libra (454gr), acima ou abaixo.

REQUERIMENTOS MÉDICOS PARA ATLETAS

Todos os atletas devem passar por exames médicos obrigatórios chancelados pela comissão reguladora. A relação destes exames pode ser encontrada na Licença de Competição e Manual de Registro para atletas, definido pela IMMAF. Os requerimentos e exames médicos no período pré-competição são obrigatórios.

A comissão reguladora deve conduzir e/ou supervisionar as pesagens, e a reunião de regras para todas as atletas e seus corners.

Exames médicos pós-combate:

1. Todos lutadores devem passar por exames médicos imediatamente após o combate. Tal exame deve ser realizado por médico licenciado pela comissão reguladora. Este deve realizar qualquer exame que julgue necessário para a melhor avaliação física do atleta;
2. Qualquer atleta que se negue a realizar os exames médicos pós-combate deve ser suspenso por tempo indeterminado, e será aberta uma investigação sobre o caso.

EQUIPAMENTOS

Luvras

1. Todas as luvas devem ser novas, e em boas condições para uso, caso contrário devem ser substituídas. Somente luvas fornecidas pela comissão reguladora devem ser utilizadas, após pré-aprovação do Comitê Técnico da IMMAF,;
2. Todos os atletas devem usar luvas que pesem no mínimo 6 onças, e não ultrapassem 8 onças. As luvas para competição amadora devem ser diferenciadas das utilizadas na categoria profissional. Competidores estão proibidos de utilizar suas próprias luvas;
3. O padrão de luvas a ser utilizado, será o oficial para MMA, com abertura para os dedos e faixa de velcro no pulso;
4. As luvas devem ter as cores Azul ou Vermelha.

Equipamento

1. Cada atleta deve usar shorts/calções de compressão sem bolsos, e sem zíperes. O cordão na cintura deve estar na parte interna;
2. É proibida a utilização de qualquer tipo de calçado;
3. Os shorts devem apresentar as cores Azul ou Vermelha.

A IMAFF respeita as especificidades de cada religião e cultura. Qualquer atleta da categoria feminina poderá se assim desejar vestir rash guards manga longa, sendo exigida a pré-autorização da comissão reguladora Caneleira e Rash Guard.

1. A utilização de caneleiras e rash guards são obrigatórias na categoria amadora. O tipo de caneleira deve ser específica para lutas agarradas;
2. As caneleiras devem ser do tipo de meia de neoprene. Caneleiras de velcro são proibidas;
3. As rash guard devem ser de lycra perfeitamente ajustada ao corpo do atleta.
4. Todas as rash guards devem ser de manga curta, sendo proibida a utilização de manga longa;
5. As caneleiras e a rash guard devem apresentar as cores Azul ou Vermelha.

A IMAFF respeita as especificidades de cada religião e cultura. Qualquer atleta da categoria feminina poderá se assim desejar vestir rash guards manga longa, sendo exigida a pré-autorização da comissão reguladora.

Protetor Genital

Todos os atletas da categoria masculina devem usar protetores genitais. As atletas femininas tem a opção de utilização, ou não, de proteção.

Protetor Bucal

1. Todos os atletas devem usar protetor bucal durante um combate. O protetor bucal deve ser inspecionado e aprovado pelo médico presente;
2. O round de um combate não pode começar sem o protetor no lugar;
3. Se o protetor cair involuntariamente durante o combate, o árbitro deve pedir tempo, limpá-lo e reinseri-lo na boca do atleta, no primeiro momento oportuno, sem interferir na ação imediata.

EXIGÊNCIAS DE SEGURANÇA

Especificações para bandagens das mãos

Atletas das categorias Juvenis não são obrigados a fazer bandagem nas mãos.

1. Em todas as divisões de peso, as bandagens em cada uma das mãos dos atletas devem ser restritas a gazes leves, que não ultrapassem 20 jardas (18.3m) de comprimento por 2 polegadas (5 cm) de largura, afixadas por não mais que 10 pés (3 m) de esparadrapo cirúrgico, com 1 polegada (2.5 cm) de largura, em cada mão;
2. As bandagens devem ser distribuídas uniformemente pela mão;
3. As bandagens e esparadrapos devem ser colocados nas mãos dos atletas, no vestiário, e na presença de um representante da comissão reguladora;
4. Sob nenhuma circunstância, as luvas de um atleta devem ser colocadas antes de aprovadas por um representante da comissão reguladora.

Aparência de um atleta

1. Cada atleta deve se apresentar devidamente asseado e com aparência limpa;
2. É proibido o uso excessivo de vaselina ou qualquer outra substância estranha no rosto ou corpo do atleta. O Árbitro, ou algum representante oficial da comissão reguladora, pode exigir a remoção do excesso de vaselina ou qualquer outra substância estranha;
3. O representante oficial da comissão deve inspecionar se cabelos, na cabeça ou no rosto, apresentam algum perigo para a segurança do atleta, ou seu adversário. Ou se pode interferir com a supervisão de um combate. Se o cabelo, ou pelo facial, de um atleta apresentar perigo e/ou interferir na supervisão de um combate, o mesmo deve ser impedido de lutar até que as circunstâncias sejam corrigidas;
4. Um atleta não pode usar joias ou acessórios de piercing durante um combate.

PROTESTO

Se um competidor ou seu / sua treinador acreditar que o resultado do combate foi incorreto, um protesto pode ser entregue ao organizador dentro de quarenta e oito (48) horas após a conclusão do combate.

Um protesto deve ser apresentado a partir de chefe da equipe do competidor, e não do competidor pessoalmente.

O protesto deverá conter informações sobre o um determinado combate, os motivos que o levam a discordar da decisão, bem como informações de contato.

Os resultados de um combate só será alterado se um erro óbvio for descoberto, que teve um efeito sobre o resultado da combate e for decorrente de um erro cometido pelo árbitro, os juízes ou outro funcionário.